

Документ подписан простой электронной подписью

Информационно-образовательное учреждение высшего образования
Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования

ФИО: Агабекян Раиса Левоновна

Должность: ректор «Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»

Дата подписания: 13.12.2023 09:58:44

(г. Краснодар)

Уникальный программный ключ:

(НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)

4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе,

доцент Севрюгина Н.И.

20 ноября 2023

Б1.В.ДЭ.03.01

Основы инженерного обеспечения дизайна

Анотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Кафедра рекламы и дизайна
Учебный план	54.03.01 Дизайн
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	очная
Программу составил(и):	ст. преподаватель, Гринь Андрей Александрович

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		Итого	
	уп	рп	уп	рп
Неделя	16 1/6			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	16	16	16	16
Практические	32	32	32	32
Контактная работа на аттестации (в период экз. сессий)	0,3	0,3	0,3	0,3
Консультации перед экзаменом	1		1	
В том числе в форме практ.подготовки	4	4	4	4
Итого ауд.	48	48	48	48
Контактная работа	49,3	49,3	49,3	49,3
Сам. работа	24	24	24	24
Часы на контроль	34,7	34,7	34,7	34,7
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью освоения данной дисциплины является овладение студентами навыками устно-го и письменного общения в профессиональной сфере, в том числе в процессе организации и проведения профессиональных выставок и конференций, а также в процессе профессиональной дискуссии.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДЭ.03
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Проектирование
2.1.2	Основы эргономики
2.1.3	Информационные технологии и базы данных
2.1.4	Пропедевтика
2.1.5	Теория дизайна
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Проектирование
2.2.2	Основы эргономики
2.2.3	Сопротивление материалов
2.2.4	Материаловедение
2.2.5	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы
2.2.6	Производственная практика: преддипломная практика

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-5: Способен применять в профессиональной деятельности основные технологические решения, технические средства, приемы и методы онлайн и офлайн проектирования

Планируемые результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций)

ПК-5.1: Знает современные компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства

Знать:

Знает применять в профессиональной деятельности основные технологические решения, технические средства, приемы и методы онлайн и офлайн проектирования

Знает профессиональной деятельности основные технологические решения, технические средства, приемы и методы онлайн и офлайн проектирования

Знает основные технологические решения, технические средства, приемы и методы онлайн и офлайн проектирования

Уметь:

Умеет работать с современные компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства

Умеет при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства

Умеет отвечать при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства

Владеть:

Владеет применять в профессиональной деятельности основные технологические решения, технические средства, приемы и методы онлайн и офлайн проектирования

Владеет деятельности основные технологические решения, технические средства, приемы и методы онлайн и офлайн проектирования

Владеет навыками в основные технологические решения, технические средства, приемы и методы онлайн и офлайн проектирования

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
	Знает применять в профессиональной деятельности основные технологические решения, технические средства, приемы и методы онлайн и офлайн проектирования
3.2	Уметь:
	Умеет работать с современные компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства
3.3	Владеть:
	Владеет применять в профессиональной деятельности основные технологические решения, технические средства, приемы и методы онлайн и офлайн проектирования