

Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования
 Информация о владельце: **«Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»**
 ФИО: Агабекян Раиса Левониковна (г. Краснодар)
 Должность: ректор (НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)
 Дата подписания: 01.04.2024 15:55:40
 Уникальный программный ключ:
 4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ
 Проректор по учебной работе,
 доцент Севрюгина Н.И.
 25.12.2023

Б1.В.ДЭ.05.02

Моделирование в дизайне среды

Аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Кафедра рекламы и дизайна**
 Учебный план 54.03.01 Дизайн
 Квалификация **бакалавр**
 Форма обучения **очная**
 Программу составил(и): нет, доцент , Слесарева Галина Валериевна

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		5 (3.1)		Итого	
	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Неделя	16 1/6		15 5/6			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Лабораторные	32	32	32	32	64	64
Контактная работа на аттестации (в период экз. сессий)			0,3	0,3	0,3	0,3
Контактная работа на аттестации	0,2	0,2			0,2	0,2
Консультации перед экзаменом			1	1	1	1
В том числе в форме практ.подготовки	4	4	4	4	8	8
Итого ауд.	32	32	32	32	64	64
Контактная работа	32,2	32,2	33,3	33,3	65,5	65,5
Сам. работа	39,8	39,8	40	40	79,8	79,8
Часы на контроль			34,7	34,7	34,7	34,7
Итого	72	72	108	108	180	180

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Цель освоения дисциплины «Моделирование в дизайне среды» - овладение инструментальными возможностями 3D графических редакторов; методами цифрового 3D моделирования в дизайне как технологической основой профессионального языка в дизайн-проектировании..
1.2	
1.3	Цель освоения дисциплины – овладение инструментальными возможностями 3D графических редакторов; методами цифрового 3D моделирования в дизайне как технологической основой профессионального языка в дизайн-проектировании.
1.4	

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДЭ.05
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Экономическая теория
2.1.2	Фотокомпозиция
2.1.3	Физическая культура и спорт
2.1.4	Правоведение
2.1.5	Начертательная геометрия
2.1.6	Метрология, стандартизация и сертификация в дизайне
2.1.7	Математика и информатика
2.1.8	Культурология
2.1.9	История (история России, всеобщая история)
2.1.10	Информационные технологии в дизайне
2.1.11	Пропедевтика
2.1.12	Иностранный язык
2.1.13	Основы композиции в графическом дизайне
2.1.14	Академический рисунок
2.1.15	Компьютерное моделирование в дизайне
2.1.16	Спецживопись
2.1.17	Спецрисунок
2.1.18	Проектирование
2.1.19	Технический рисунок
2.1.20	Педагогика
2.1.21	Организация проектной деятельности
2.1.22	Психология
2.1.23	Русский язык и культура речи
2.1.24	Теория дизайна
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Культурология
2.2.2	Информационные технологии в дизайне
2.2.3	Компьютерное моделирование в дизайне
2.2.4	Основы инженерного обеспечения дизайна
2.2.5	Проектирование
2.2.6	Основы двухмерной графики
2.2.7	Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности
2.2.8	Учебная практика (Творческая практика)
2.2.9	
2.2.10	Академическая живопись
2.2.11	Академическая скульптура и пластическое моделирование
2.2.12	Академический рисунок
2.2.13	Архитектурно-дизайнерское материаловедение
2.2.14	Компьютерное моделирование в дизайне

2.2.15	Основы производственного мастерства
2.2.16	Проектирование
2.2.17	Производственная практика: проектно-технологическая практика
2.2.18	Спецживопись
2.2.19	Спецрисунок
2.2.20	Технический рисунок
2.2.21	Практикум "Компьютерная 3d графика"
2.2.22	Художественно - техническое редактирование
2.2.23	Практикум "Компьютерное моделирование дизайн-проектов"
2.2.24	Производственная практика: преддипломная практика
2.2.25	Технология компьютерной визуализации
3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ПК-4: Способен участвовать в разработке и оформлении научно-проектной документации объектов проектирования	
Планируемые результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций)	
ПК-4.1: Знает требования законодательства и нормативных документов по проектированию и охране объектов культурного наследия; социальные, градостроительные, историко-культурные, объемно-планировочные, функционально-технологические, конструктивные, композиционно-художественные, эргономические и экономические требования к различным типам объектов; состав и правила подсчета технико-экономических показателей, учитываемых при проведении технико-экономических расчетов проектных решений; методы и приемы автоматизированного проектирования, основные программные комплексы проектирования, создания чертежей и моделей	
Знать:	
Знает современные компьютерные программы	
Знает современные компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии	
Знает современные компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства	
Уметь:	
Умеет применять компьютерные программы	
Умеет применять компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии	
Умеет применять компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства	
Владеть:	
владеет навыками пользования компьютерными программами	
владеет навыками пользования компьютерными программами, при реализации проекта использует современные технологии	
владеет навыками пользования компьютерными программами, при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства	
ПК-4.2: Умеет участвовать в обосновании выбора вариантов решений по проектированию объектов для современного использования; участвовать в разработке и оформлении проектной документации и составлении исторической записки; проводить расчет технико-экономических показателей; использовать средства автоматизации проектирования и компьютерного моделирования	
Знать:	
Знает как пользоваться компьютерными	
Знает как пользоваться современными компьютерными	
Знает как пользоваться современными компьютерными программами при проектировании объекта	
Уметь:	
Умеет пользоваться компьютерными программами	
Умеет пользоваться современными компьютерными программами	
Умеет пользоваться современными компьютерными программами при проектировании объекта	
Владеть:	
Владеет умением пользоваться компьютерными программами	
Владеет умением пользоваться современными компьютерными программами	
Владеет умением пользоваться современными компьютерными программами при проектировании объекта	

ПК-4.3: Владеет навыками разработки и оформления проектной документации, методами научных исследований при проектировании объектов
Знать:
Знает умения использования технических средств
Знает умения использования современных технических средств
Знает умения использования современных технических средств и основных технологий цифровых коммуникаций для подготовки проекта
Уметь:
Умеет применять использования технических средств
Умеет применять использования современных технических средств
Умеет применять использования современных технических средств и основных технологий цифровых коммуникаций для подготовки проекта
Владеть:
Владеет навыками использования технических средств
Владеет навыками использования современных технических средств
Владеет навыками использования современных технических средств и основных технологий цифровых коммуникаций для подготовки проекта

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1 Знать:
Знает современные компьютерные программы
Знает как пользоваться компьютерными
Знает умения использования технических средств
3.2 Уметь:
Умеет применять компьютерные программы
Умеет пользоваться компьютерными программами
Умеет применять использования технических средств
3.3 Владеть:
владеет навыками пользования компьютерными программами
Владеет умением пользоваться компьютерными программами
Владеет навыками использования технических средств