

Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования
Информация о владельце: Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»
ФИО: Агабекян Раиса Левониковна (г. Краснодар)
Должность: ректор (НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)
Дата подписания: 01.04.2024 15:55:42
Уникальный программный ключ: 4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе,
доцент Севрюгина Н.И.
25.12.2023

ФТД.05 Основы выставочного дизайна

Аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Кафедра рекламы и дизайна**
Учебный план 54.03.01 Дизайн
Квалификация **бакалавр**
Форма обучения **очная**
Программу составил(и): преподаватель, А.П. Морозова

Распределение часов дисциплины по семестрам

| Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>) | 8 (4.2) | | Итого | |
|--|---------|------|-------|------|
| | Неделя | | 5 4/6 | |
| Вид занятий | УП | РП | УП | РП |
| Лекции | 16 | 16 | 16 | 16 |
| Практические | 16 | 16 | 16 | 16 |
| Контактная работа на аттестации | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 |
| В том числе в форме практ.подготовки | 2 | | 2 | |
| Итого ауд. | 32 | 32 | 32 | 32 |
| Контактная работа | 32,2 | 32,2 | 32,2 | 32,2 |
| Сам. работа | 39,8 | 39,8 | 39,8 | 39,8 |
| Итого | 72 | 72 | 72 | 72 |

| 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ | |
|------------------------------------|---|
| 1.1 | Цель изучения дисциплины «Основы выставочного дизайна» - продолжить |
| 1.2 | процесс формирования общепрофессиональных и профессиональных компетенций, |
| 1.3 | приобретения ключевых профессиональных и предметных представлений, освоение |
| 1.4 | понятийного аппарата, закрепления профессиональных знаний, навыков и умений, |
| 1.5 | способности решать профессиональные задачи дизайнера в условиях постоянно |
| 1.6 | обновляющейся социо-культурной реальности. |
| 1.7 | Для достижения этих целей в ходе изучения дисциплины решаются задачи |
| 1.8 | формирования у студентов развернутых профессиональных представлений и знаний по |
| 1.9 | основным видам деятельности. В соответствии с учебным планом направления |
| 1.10 | подготовки 54.03.01 Дизайн предусмотрены следующие виды деятельности: научноисследовательская, проектная, художественная. |

| 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП | |
|---|--|
| Цикл (раздел) ООП: | ФТД |
| 2.1 | Требования к предварительной подготовке обучающегося: |
| 2.1.1 | Требования к входным знаниям, умениям и компетенциям, необходимым для |
| 2.1.2 | изучения данной дисциплины: |
| 2.1.3 | - студент способен к обобщению, анализу, восприятию информации, может ставить |
| 2.1.4 | цель и выбирать пути ее достижения; |
| 2.1.5 | <input type="checkbox"/> готов использовать теоретические и практические знания для определения и |
| 2.1.6 | решения задач дизайн-проектирования; |
| 2.1.7 | <input type="checkbox"/> владеет информационными технологиями предметной области дизайна, умеет их |
| 2.1.8 | использовать в практике создания дизайн-проектов |
| 2.1.9 | Проектирование |
| 2.1.10 | Материаловедение |
| 2.1.11 | Академическая скульптура и пластическое моделирование |
| 2.1.12 | Ландшафтный дизайн |
| 2.1.13 | Практикум "Компьютерное моделирование дизайн-проектов" |
| 2.1.14 | Техническое конструирование |
| 2.1.15 | Основы брендинга |
| 2.1.16 | Практикум "Компьютерная 3d графика" |
| 2.1.17 | Типология форм архитектурной среды |
| 2.1.18 | История интерьера и мебели |
| 2.1.19 | Компьютерное моделирование в дизайне |
| 2.1.20 | Технология компьютерной визуализации |
| 2.2 | Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее: |
| 2.2.1 | Проектирование |
| 2.2.2 | Техническое конструирование |
| 2.2.3 | Технология |
| 2.2.4 | компьютерной визуализации |
| 2.2.5 | Информационные технологии в дизайне |
| 2.2.6 | «Основы |
| 2.2.7 | двухмерной графики |
| 2.2.8 | Ландшафтный дизайн, Практикум «Компьютерное |
| 2.2.9 | моделирование дизайн-проектов |
| 2.2.10 | Проектирование |
| 2.2.11 | Технология компьютерной визуализации |
| 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) | |
| УК-2: Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений | |
| Планируемые результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций) | |

| |
|---|
| умеет владеть методиками разработки цели и задач проекта; |
| умеет владеть методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, |
| умеет владеть методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах |
| Владеть: |
| Владеет методиками разработки цели и задач проекта; |
| Владеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта |
| Владеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах |

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

| |
|--|
| 3.1 Знать: |
| Знает юридические основания для представления и описания результатов деятельности; |
| знает как обосновывать правовую целесообразность полученных результатов; |
| Знает методики разработки цели и задач проекта; |
| 3.2 Уметь: |
| умеет использовать юридические основания для представления и описания результатов деятельности; |
| Умеет обосновывать правовую целесообразность полученных результатов; проверять и анализировать профессиональную документацию; |
| умеет владеть методиками разработки цели и задач проекта; |
| 3.3 Владеть: |
| владеет юридические основания для представления и описания результатов деятельности; |
| владеет как обосновывать правовую целесообразность полученных результатов; проверять и анализировать профессиональную документацию |
| Владеет методиками разработки цели и задач проекта; |